



# **Bureau des étudiants 3iL**

*Groupe 3iL Limoges*

## **Règlement officiel de compétition**

3iL Valorant Cup

---

Version du 30/11/2020

# Règlement du tournoi

---

L'association Bureau des étudiants 3iL organise un tournoi de jeu vidéo Valorant le samedi 12 décembre 2020 et le dimanche 13 décembre qui se déroulera exclusivement en ligne, qu'importe d'où vous participez. Chaque équipe doit posséder dans ses rangs un étudiant inscrit à 3iL pour pouvoir participer à ce tournoi.

Les Organisateurs du tournoi se réservent le droit de modifier le présent document au cours du tournoi si cela s'avère nécessaire. En cas de divergence d'interprétation de ce document, l'avis des Organisateurs prévaudra sur celui des joueurs.

---

## Article 1<sup>er</sup> — Participation

Le jeu-concours est ouvert à tous joueurs de plus de 16 ans s'étant inscrits sur le site [toournament.fr](http://toournament.fr) entre le mardi 1er décembre 2020 et le vendredi 11 décembre 2020. Les participants mineurs doivent impérativement être autorisés par leur représentant légal.

Dans le cas où des places seraient disponibles le samedi 12 décembre à 19h30, en cas de désistement ou de non-présentation avant 19h30 d'un joueur inscrit, l'Organisateur se réserve le droit d'accepter la participation d'un joueur non inscrit à l'avance et présent dans le Discord du tournoi. Les horaires du tournoi sont : le samedi 12 décembre de 20h à 00h et le samedi à partir de 15h . Les joueurs doivent impérativement se présenter sur notre Discord 19h30 samedi 12 décembre pour valider leur présence.

Il est rappelé que la qualité de gagnant est subordonnée à l'exactitude des coordonnées et renseignements fournis à l'occasion du Jeu. Toute participation devra être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin de tenter d'en modifier les résultats.

L'Organisateur se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout participant qui n'aurait pas respecté le Règlement. Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer à partir d'un compte de Joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne.

L'Organisateur se réserve le droit de faire toutes les vérifications nécessaires en ce qui concerne l'identité et l'adresse des Participants. Toute indication erronée ou frauduleuse entraînera l'annulation de la participation. L'Organisateur se réserve également le droit d'écartier les inscriptions des Participants ne respectant pas les conditions posées pour le Jeu.

---

## Article 2 — Lots et cashprize

Un total de 600€ sous forme de chèques et de cadeaux sera distribué à l'issue du tournoi et réparti comme suit :

- 250€ de cashprize pour l'équipe vainqueur du tournoi à répartir entre les membres de l'équipe ;
- 100€ de cashprize pour l'équipe finaliste du tournoi à répartir entre les membres de l'équipe ;
- 50€ de cashprize pour l'équipe du tournoi qui a remporté le plus de rounds à répartir entre les membres de l'équipe ;
- 200€ de cadeaux pour les viewers de l'évènement diffusé en direct sur la plateforme Twitch tiré au sort n'importe quand pendant toute la durée du tournoi.

Les lots peuvent être nominatifs et, à ce titre, ne seront ni remboursables, ni transmissibles, ni échangeables, que ce soit contre des espèces ou un autre lot. Les lots ne pourront donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte.

L'Organisateur se réserve la possibilité de remplacer les lots annoncés par des lots d'une valeur proche ou équivalente sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée par les Participants.

Dans l'hypothèse où les gagnants ne voudraient pas ou ne pourraient pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le Règlement, ils perdront le bénéfice complet de ladite dotation et ne pourront prétendre à une quelconque indemnisation ou contrepartie. Les lots qui ne seraient pas réclamés ne seront pas remis en jeu. Les joueurs non présents à la remise des lots ne pourront récupérer leur lot ultérieurement.

---

## Article 3 — Modalités d'inscriptions

Le nombre de places pour le tournoi Valorant est au nombre de 40. Il y aura donc un maximum de 8 équipes composées de 5 joueurs et sans la possibilité d'avoir un coach. Lors de l'inscription, un capitaine d'équipe devra être désigné et aucun des joueurs ne devra avoir moins de 16 ans. C'est ce capitaine d'équipe qui sera chargé d'inscrire son équipe entière. Toutes les rubriques du formulaire d'inscription doivent être complètement remplies, à savoir :

- Un nom d'équipe ;
- Le nom et prénom du capitaine ;
- Le mail de contact principal du capitaine.

Pour chaque joueur, le capitaine devra fournir les informations suivantes au sujet de chaque membre de son équipe :

- Le pseudo des joueurs ;
- L'adresse email des joueurs ; les joueurs faisant partie de 3iL doivent obligatoirement renseigner leur adresse @3il.fr ;
- L'ID Riot des joueurs (pseudo en jeu avec le #) ;
- Nom et prénom des joueurs ;
- Rang en jeu des joueurs ;
- Validation d'une case pour préciser si les joueurs font partie ou non de 3iL Ingénieurs.

Les étudiants inscrits à 3iL n'ont pas à payer leur inscription. Pour les joueurs extérieurs à 3iL, un montant d'inscription de 2€ est demandé par joueur. Cependant, à partir de plus de 3 joueurs extérieurs, les tarifs sont progressifs comme suit :

- 3 joueurs extérieurs = 4€ par joueurs extérieurs ;
- 4 joueurs extérieurs = 6€ par joueurs extérieurs.

La présence sur le Discord est obligatoire pendant toute la durée des matchs auxquels l'équipe participe.

Chaque participant doit toujours avoir la dernière version de Valorant installée.

La validation par le participant de son inscription implique l'entière acceptation du présent règlement. Le participant étant mineur, l'autorisation de son représentant légal devra être transmise par écrit conformément aux consignes données par l'Organisateur.

Aucune participation par courrier ou par tout autre moyen que celui détaillé ci-dessus ne sera acceptée. Le non-respect du règlement, ainsi que toute fraude ou tentative de fraude commise en vue de percevoir indûment un lot, ou toute intention malveillante de perturber le déroulement du jeu, pourra donner lieu à l'éviction de son auteur, l'Organisateur se réservant le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

---

## Article 4 – Règles du tournoi

La participation au tournoi implique entière acceptation des règles propres à la compétition et annexées au présent règlement. Tout joueur inscrit au tournoi se doit, dans le cadre du fair-play et du bon déroulement de la compétition :

- De jouer toutes ses parties à 100% de ses capacités ;
- De prévenir les Organisateurs du tournoi en cas d'absence (le plus tôt, le mieux) ;
- De respecter les conditions d'utilisation de Valorant et de Twitch. Des sanctions pourront être prises en cas de non-respect de ces règles.
- Le retard d'une équipe pourra entraîner sa disqualification/forfait.

---

## Article 5 – Responsabilité

L'Organisateur se réserve le droit d'annuler, d'écourter, de prolonger, reporter ou modifier les conditions du jeu à tout moment si des circonstances de force majeure l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable en cas de dysfonctionnements, notamment dus à des actes de malveillance externe, qui empêcheraient le bon déroulement du Jeu. Dans tous les cas, si le bon déroulement administratif et/ou technique du tournoi est perturbé par une intervention humaine non autorisée ou toute autre cause lui échappant, l'Organisateur se réserve le droit d'interrompre le tournoi ou d'en modifier les modalités.

En cas de force majeure où si le lot remporté ne pouvait être réalisé, la responsabilité de l'Organisateur ne serait pas engagée et ne pourrait être recherchée. Le gagnant renonce à tout recours à son encontre.

---

## Article 6 – Acceptation et consultation du règlement

La participation au tournoi implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des conditions particulières s'appliquant à chacun des lots, ainsi que l'acceptation pleine et entière de l'arbitrage en dernier recours de l'Organisateur.

Le présent règlement sera disponible sur notre [site web](#) et sur demande par mail. Le règlement peut être également adressé, à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande écrite à l'adresse suivante : 43, rue Sainte-Anne 87000 Limoges.  
L'adresse email de l'association est la suivante : [bde@3il.fr](mailto:bde@3il.fr)

---

## Article 7 – Droit à l'image

Les gagnants acceptent par avance, sans aucune contrepartie ou compensation de quelque sorte que ce soit, que l'Organisateur, selon n'importe quel mode et auprès de tout public, leurs noms et leurs photographies, ainsi que leurs déclarations écrites ou orales, à des fins de relations publiques, de presse, compte rendu rédactionnel.

---

## Article 8 – Informations générales

Les réclamations ou litiges nés de l'interprétation ou de l'exécution du Règlement, à l'exclusion de ceux relatifs à la nature et à la qualité des lots, devront être soumis, par lettre recommandée avec avis de réception, à l'association à l'adresse suivante : 43, rue Sainte-Anne 87000 Limoges

Toute contestation ou réclamation relative au présent jeu ne pourra être prise en considération passé un délai d'un mois après l'expiration du jeu. Toute difficulté d'interprétation ou d'application du Règlement sera soumise à l'appréciation souveraine de l'Organisateur.

Règlement établi par **M. Julien Gravereau Morelli** à Limoges, le **30/11/2020**



---

**M. le Secrétaire général**

Clément Tabesse



# Règles de la compétition

Le tournoi sera composé de 8 équipes réparties selon le format suivant :

- ☑ Une phase de poule (détails ci-dessous)
- ☑ Une phase de finales (détails ci-dessous)

## Article 1<sup>er</sup> — Déroulement des phases de poules

Le premier jour auront lieu les matchs de poule. Ainsi il y aura 3 phases de poule avec 4 matchs en simultanément. Chaque match sera en une manche (BO1). À l'issue de chaque match, des points seront attribués selon le barème suivant :

- ☑ En cas de victoire, 3 points seront attribués à l'équipe gagnante ;
- ☑ En cas d'égalité, 1 point sera attribué à chaque équipe ;
- ☑ En cas de défaite, d'abandon ou de disqualification, aucun point ne sera attribué.

Poule 1	Poule 2	Phase 1 - 20h	Phase 2 - 20h50	Phase 3 - 21h40
Équipe 1	Équipe 5	Poule 1		
Équipe 2	Équipe 6	Équipe 1 VS Équipe 2	Équipe 1 VS Équipe 3	Équipe 1 VS Équipe 4
Équipe 3	Équipe 7	Équipe 3 VS Équipe 4	Équipe 2 VS Équipe 4	Équipe 2 VS Équipe 3
Équipe 4	Équipe 8	Poule 2		
		Équipe 5 VS Équipe 6	Équipe 5 VS Équipe 7	Équipe 5 VS Équipe 8
		Équipe 7 VS Équipe 8	Équipe 6 VS Équipe 8	Équipe 6 VS Équipe 7

Chaque phase devra être lancée en même temps pour que chaque match soit joué en simultanément. Chaque phase sera lancée dans les différentes poules par les responsables du tournoi attirés à leurs poules respectives.

Comme dit, un capitaine d'équipe doit être par le responsable de sa poule pour le TOSS grâce au site <https://justflipacoin.com/>. Le gagnant pourra choisir la map ou le côté de départ (attaquants ou défenseurs).

À la fin du match, chaque capitaine doit communiquer au responsable de sa poule, une capture d'écran du score final. Le responsable devra transmettre aux Organisateurs, les scores (pas la capture) du tournoi qui se chargeront de mettre à jour le tournoi sur le site [toornament.fr](http://toornament.fr)

Une fois les phases de poules terminées, les deux meilleures équipes de chaque poule se rencontreront lors des phases de demi-finale (s'il y a une égalité, le goal-average déterminera les poules).

Ces deux matchs seront organisés et lancés simultanément par les responsables du tournoi. Les deux matchs seront des BO3. Les équipes qui seront sélectionnées pour cette phase seront annoncées par les Organisateurs du tournoi (Discord).

Le deuxième jour du tournoi sera celui de la GRANDE Finale opposant les deux équipes ayant gagné lors de la demi-finale respectivement. Le match sera lancé par les responsables du tournoi vers 20H05.

Le déroulement du tournoi est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié par les Organisateurs, en amont ou le jour même de la compétition.

Voici les paramètres obligatoires de chaque partie :

- Mode de jeu : Standard
- Mode tournoi : Activé
- Mode Triche : Désactivé
- Overtime : Activé

---

## Article 2 – Déroulement de la phase finale

### Demi-finale (BO3)

À l'issue des phases de poules, deux équipes par poules accèdent aux demi-finales et chacune affronte une équipe de l'autre poule en BO3.

### Petite finale (BO5)

À l'issue des demi-finales, les deux équipes perdantes s'affronteront pour obtenir le pied du podium en BO5.

### Grande finale (BO5)

Pour la grande finale, les deux vainqueurs des demi-finales s'affronteront dans un match en BO5.



---

## Article 3 – Conduite générale

Les participants devront se comporter de manière raisonnable, et maintenir une conduite polie et correcte envers les spectateurs, les membres de l'organisation, et ses représentants ou personnels, les officiels, ainsi que les autres joueurs. Les participants devront impérativement éviter toute insulte ou langage offensant, et ce en toutes circonstances.

Tout comportement abusif et/ou incorrect, harcèlement et menaces incluses, est formellement interdit. Toute action déconcentrant le joueur adverse est interdite. Il en est de même pour toute action jugée anti fair-play par l'arbitre. Tout abus physique, action menaçante ou langage menaçant, dirigé à l'encontre d'un autre joueur, d'un spectateur, d'un officiel ou n'importe quelle autre personne est formellement interdit.

---

## Article 4 – Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait. Si un match est interrompu du fait d'une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu ou une perte de courant, le match sera repris à partir du moment de l'interruption.

Si un joueur se déconnecte, l'équipe du joueur doit continuer le match à son détriment. Le joueur peut tenter de se reconnecter au cours de la partie. Si le BO n'est pas fini et que le joueur n'a pas réussi à se reconnecter au cours de la manche, il a 10 minutes pour rejoindre le lobby. Passé ce délai, si le joueur n'a toujours pas réussi à revenir, l'équipe sera déclarée forfait.

Les joueurs auront également la possibilité de mettre le jeu en pause lorsqu'ils auront une réclamation à faire auprès de l'arbitre. Il appartiendra ensuite à l'arbitre de statuer sur cette réclamation.

Une équipe peut choisir d'abandonner une manche, ce qui entraînera une victoire pour son adversaire.

---

## Article 5 – Processus de jeu et triche

Les joueurs devront se rendre à l'endroit qui leur est indiqué pour disputer le match. À partir de ce moment, ils doivent avoir déjà configuré leurs commandes en accord avec les règles décrites dans l'article premier. Chaque joueur se doit de vérifier sa manette ou son clavier/souris avant le coup d'envoi. Il ne pourra pas faire pause pendant le match en cas de

problème. À la fin de leur match, les joueurs devront attendre pour appeler un officiel, qui notera leur score et le rapportera à l'organisation pour déclarer la suite du tournoi.

Il est strictement interdit aux participants d'utiliser quelconque outil ou assistance extérieure pouvant apporter un avantage déloyal lors du tournoi.

Ceci comprend notamment (liste non exhaustive), l'utilisation de cheats (wall, aim scripting quelconque, ...), ainsi que la communication avec un tier-extérieur durant le match.

Quelconque constatation, automatique (Riot Guard) ou manuelle d'une quelconque assistance entraînera la disqualification immédiate de l'équipe du tournoi.

---

## Article 6 – Modifications de l'Organisateur

Toutes les règles sont sujettes à modification, sans qu'il soit impératif d'en prévenir les participants. Il est de la responsabilité des joueurs de connaître et comprendre les règles le jour du tournoi. Certains changements pourront être appliqués au format du tournoi ou aux règles le jour de la compétition si nécessaire afin de s'adapter à toute circonstance particulière.

---

## Article 7 – Violation du règlement

Les Organismes de la compétition pourront à tout moment sanctionner tout comportement qui leur paraît abusif et/ou fautif, ce qui inclut, mais ne se limitent pas à ceux décrits dans les sections 2 et 3. Cette sanction pourra aller du simple avertissement à l'exclusion totale de la compétition. Cela s'applique aux joueurs comme aux spectateurs.